



# РЕГЛАМЕНТ

## ДОП ЩЕ СЕ ПРОВЕЖДА ПРИ СТРИКТНО СПАЗВАНЕ ПРИНЦИПИТЕ НА ПОЛИТИКАТА НА НУЛЕВА ТОЛЕРАНТНОСТ!

### НАДДАВАНЕ

1. **Системи и конвенции** - разрешени са всякакви системи и конвенции. При използване на **Brown Sticker Conventions** е необходимо да се предоставят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване на **HUM Systems** или 3 и повече **Brown Sticker Conventions** е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.
2. **Блъфиране** – Забранено е блъфирането с конвенционални откриване и първа намеса. Забранено е блъфирането с трансферни покачвания, както и с релета за разпределение. Забранено е блъфирането повече от един път в дадено раздаване от една и съща двойка. Системните блъфове от всякакъв вид са забранени. Забранени са всякакви конвенции за контрол на блъфа. Двойките със съвместен опит трябва да алертират всички възможни анонси, при които партньора има навика да блъфира. В конвенционалните карти задължително трябва да бъде упомената честотата на блъфиране. Присъждане при доказан блъф: ако след сравняване на играта невиновната страна печели 3 или повече IMPs, резултата не се променя, в противен случай играта се анулира и се присъждат 3 IMPs за невиновната страна. Възможно е допълнително процедурно наказание от 0,5 VPs, ако блъфа е от забранените по-горе категории.
3. **Процедура при игра с бидинг-боксове** – даден анонс се счита за направен, когато бидинг-картата е извадена от бокса с намерение да бъде анонсирана, освен при недопустими анонси и очевидно погрешно извадена бидинг-карта.
4. **Алертиране** - правилната процедура за алертиране при използване на бидинг-боксове и паравани е използване на картата ALERT, която се поставя върху последната обява на противника от същата страна на паравана. Противникът потвърждава, че е видял алерта, като връща алерт-картата. Допускат се и други начини, но ОТГОВОРНОСТТА ЗА ПРАВИЛНОТО ПРЕДУПРЕЖДАВАНЕ НА ПРОТИВНИЦИТЕ ЧРЕЗ АЛЕРТ ПАДА ИЗЦЯЛО ВЪРХУ АЛЕРТИРАЩИЯ. Всяко отклонение от тази процедура ще се счита за дезинформация и може да бъде санкционирано.

Всеки играч алертира както своите обяви, веднага щом бъдат направени, така и обявите на партньора си, веднага щом таблата бъде върната от неговата страна на паравана.

Съгласно препоръките на СБФ относно алертирането, противниците трябва да питат за значението на дадените анонси с цел собствена защита (особено тези, които играят различни методи в зависимост от значението на даден противников анонс!).

Използва се предварителен алерт. Двойките, използващи HUM или други необичайни системи, конвенции или маркировки са длъжни в началото на всеки кръг да информират противниците си и при необходимост да представят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване на HUM Systems или 3 и повече Brown Sticker Conventions е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.

При алертиране се използва политиката на ЕБЛ:

- Алертират се всички обяви, които имат изкуствено или специално значение. (Не очаквайте, че противниците знаят, че играете Прецизна трефа!)
- Алертират се всички обяви, които са уговорени между партньорите и не биха могли да бъдат разбрани от противниците.
- Алертират се нефорсиращи скокови отговори в нов цвят след откриване или намеса, както и нефорсиращите отговори в нов цвят от непасувала ръка след откриване едно в цвят от партньора.
- Ако не сте сигурни дали да алертирате или не, то алертирайте веднага и напишете необходимото обяснение.
- Откриване 1 БК в границите 14-18 НРС и с балансирано разпределение не се алертира.
- Не се алертират всички видове контри и стандартен Стеймън.

#### 5. Обяснения:

- всеки играч съгласно П20 може да поиска **обяснения** за направените обяви, но **единствено в писмена форма! Отговорът** на поискано обяснение се дава също **в писмена форма!** (Това се прави, за да може написаното да служи като доказателство пред съдията при евентуални проблеми, ако противника претендира, че не е разбрал.)
- Всеки играч е длъжен съгласно П40А и принципа на пълно разкриване на съвместните уговорки да даде пълни, ясни и точни обяснения относно направените уговорките и придобития съвместен опит, особено когато се използват необичайни системи и конвенции.
- Не използвайте имена на конвенции за анонсиране, атаки или маркировки, за които не сте сигурни (или могат да имат различна трактовка)! Не използвайте имена на базови системи, ако сте променили значението на откриващи анонси! В противен случай може да се счете за подвеждане на противниците!
- Ако играете вариращ БК – веднага напишете на листчето съответната точкова граница и възможни разпределения.
- Двойките, използващи специални системи и или конвенции са изцяло отговорни за даването на пълни и точни писмени обяснения на противниците и при възникнало неразбиране цялата тежест пада в/у тях.

#### 6. Процедура при игра с паравани:

- N е отговорен за правилното поставяне на доновете на масата.
- N-S са отговорни за движението на таблата (E-W не се намесват!). Ако E-W искат да регулират темпото на анонсите, то те могат да поставят анонса пред себе си на масата (а не на таблата) в рамките на 15-20 сек. и след това да го сложат в таблата! N-S също може да регулира темпото, посредством изкуствено забавяне движението на таблата (ок. 15-20 сек.)
- След завършване на анонсирането правилният защитник прави своята атака със закрыта карта.

- Параванът се отваря задължително от защитник!
  - След отварянето на паравана, аноните задължително стоят на масата и се прибират чак след като първоначалната атака бъде открита!!!
  - След откриване на първоначалната атака играчите прибират аноните си, N маха таблата от масата, но контейнерът задължително остава в правилните посоки!
  - При сваляне на мора декларантът задължително мисли поне 15-20 сек. преди да изиграе първия ход от мора. Ако декларантът играе бързо, следващият защитник разполага с цялото време, което му е необходимо, без да се счита, че предава непозволена информация на партньора си относно цвета на първата взятка.
7. **Скок-обяви** - използването на STOP картата за обявяване е желателно. Използвай я винаги или никога! Дори и да не бъде използвана след скокова обява, пауза от 10 сек. се счита за нормално темпо. **Отговорността за контрол на темпото на масата се пада изцяло на играча, даващ скокова обява**, който чрез STOP картата или по друг начин дава право на следващия на ред играч да анонсира. Ако наруши тази процедура, то няма право да претендира за нарушаване на темпото.

## СИГНАЛИ И МАРКИРОВКИ

Забранено е използването на шифровани сигнали. Съгласно дефиницията на СБФ това са сигнали, при които предаваната между защитниците информация остава скрита за декларанта поради използване на определени кодове, известни само на тях.

## РАБОТА С BRIDGEMATES

Играчът на позиция N на всяка маса въвежда резултатите в bridgemates. Задължително показва въведения резултат на противника от неговата страна на паравана.

## LINE UP процедура

Задължително се използва blind line up процедура. До 5 мин. преди началото на всеки кръг капитаните попълват играчите и техните позиции за следващия кръг и предават бланката на съдията. След попълване на бланките не се допуска смяна на играч или заявена позиция. При форсмажорни обстоятелства разрешение дава главния съдия. В началото на всеки кръг играчите въвеждат своите ИБН в Bridgemate-овете. За ненавреме попълнена или непопълнена Line up бланка виновният отбор получава процедурно наказание 0,5 VP.

## КОНТЕСТАЦИИ

Всяка контестация срещу съдийско решение се подава до Апелативната комисия чрез Главния съдия с депозит от 50 лв. в рамките на обявения период за корекции. ЗА КОНТЕСТАЦИЯ БЕЗ ОСНОВАНИЕ ДЕПОЗИТА НЕ СЕ ВРЪЩА.

## ПЕРИОД ЗА КОРЕКЦИИ

Времето за корекции приключва 30 мин след края на текущия кръг. За грешно нанесени и публикувани резултати този период може да бъде удължен, но със съгласието на организатора.

## КОРИГИРАНЕ НА ЗАПИСИ

Съгласно П69 и П71 отказ от съгласие с противникова претенция за определен брой взятки може да бъде направен, но в рамките на обявения период за корекции.

Съгласно П79 в рамките на обявения период за корекции могат да бъдат коригирани предварително съгласувани и записани в протоколите бриджови резултати, за които

трябва да бъдат представени неоспорими доказателства и от двете двойки (отбори), че са грешни!

## **КОНВЕНЦИОНАЛНИ КАРТИ, ДОПЪЛНИТЕЛНИ ФОРМУЛЯРИ, СИСТЕМИ**

Задължително е всички двойки да имат 2 еднакви и подробно попълнени конвенционални карти (EBL/WBF формат), които трябва да са поставени на масата. В съмнителните или неясни случаи, когато дадена двойка не може да докаже твърденията си относно направена обява, игра или атака с конвенционална карта и/или система, отсъждането ще бъде безусловно против нея.

Използваните от двойката конвенции трябва да бъдат описани подробно, а не само с имена.

**Двойките, които използват Brown Sticker Conventions е необходимо да предоставят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване на HUM Systems или 3 и повече Brown Sticker Conventions е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.**

## **МОБИЛНИ ТЕЛЕФОНИ, ИТ УСТРОЙСТВА**

ЗАБРАНЕНО Е ВНАСЯНЕТО И ИЗПОЛЗВАНЕТО НА МОБИЛНИ ТЕЛЕФОНИ И ДРУГИ ИТ УСТРОЙСТВА ПО ВРЕМЕ НА ИГРА. Съдиите ще извършват проверки за внесени подобни устройства. Всеки състезател, който е с подобни устройства в игралната зала по време на игра или откаже да бъде проверяван, получава автоматично процедурно наказание 2 VPs.

## **ПУШЕНЕ**

ПУШЕНЕТО В ИГРАЛНИТЕ ЗАЛИ Е ЗАБРАНЕНО. ЗАБРАНЕНО Е ИЗЛИЗАНЕТО ОТ ИГРАЛНАТА ЗАЛА ЗАРАДИ ПУШЕНЕ. Всеки състезател, нарушаващ това изискване получава автоматично процедурно наказание 2 VPs.

## **ПРЕЖДЕВРЕМЕННО ИЗЛИЗАНЕ ОТ ЗАЛАТА ЗА ИГРА**

ЗАБРАНЕНО Е ПРЕЖДЕВРЕМЕННОТО СТАВАНЕ И НАПУСКАНЕ НА МЕСТАТА ПО ВРЕМЕ НА КРЪГА. МОРЪТ МОЖЕ ДА НАПУСКА МАСАТА ЕДИНСТВЕНО ПО УВАЖИТЕЛНИ ПРИЧИНИ СЛЕД СВАЛЯНЕ НА КАРТИТЕ СИ, НО ПРИ СЪГЛАСИЕ НА ПРОТИВНИЦИТЕ. СЛЕД ПРИКЛЮЧВАНЕ НА ИГРА И ПРЕДИ КРАЯ НА КРЪГА, СЪСТЕЗАТЕЛ, НО НЕ И ЗАЕДНО СЪС СВОЯ ПАРТНЬОР, може да напуска масата по уважителни причини. НА ИГРАЧИТЕ Е ЗАБРАНЕНО ДА ДИСКУТИРАТ ИГРИТЕ ОТ ТЕКУЩИЯ КРЪГ. АБСОЛЮТНО Е ЗАБРАНЕНО ЕДНОВРЕМЕННОТО ИЗЛИЗАНЕ И НА ДВЕТЕ ДВОЙКИ ОТ ЕДИН И СЪЩ ОТБОР ПРЕДИ КРАЯ НА МАЧА.

Всеки състезател, нарушаващ без причина тази процедура, получава автоматично процедурно наказание 2 VPs.

## **ПРОЦЕДУРА ПРИ НАРУШАВАНЕ НА ТЕМПОТО**

1. Ако играч от другата страна на паравана при идването на таблата счете, че е имало нарушаване на темпото и в резултат на това би могло да има предаване на забранена информация, той трябва, съгласно П16Б2, да извика съдия. Той може да направи това в произволно време преди първоначалната атака да бъде направена и паравана отворен, но при условие, че противника от същата страна на паравана не оспорва забавянето, съдията може да бъде извикан и след края на разиграването.

2. При неспазване на описаното в т. 1 изискване съдията приема, че партньорът е обърнал внимание на нарушаването на темпото. В този случай той се произнася, че няма забавяне и следователно няма забранена информация. Забавяне на таблата до 20 сек. не се счита за значимо.

## **НАКАЗАНИЯ И АДМИНИСТРАТИВНИ ПРИСЪЖДАНИЯ**

При присъждане на небалансиран административен резултат в срещите на директна елиминация и при налагане на процедурни и дисциплинарни наказания в IMPs, резултатът се изчислява за всеки участник поотделно и след това се усреднява (П86Б).

## **БАВНА ИГРА**

Всеки състезател, който с постоянна бавна игра пречи на нормалното протичане на състезанието, получава автоматично процедурно наказание 1 VP. За постоянно бавна игра по преценка на съдия наказанията могат да бъдат увеличени.

## **СМЯНА НА ИГРИ**

Смяната на игри по време на мачовете ще се извършва от помощен персонал или съдия.

## **ДУБЛИКАТИРАНЕ НА РАЗДАВАНИЯ**

Всички мачове ще се играят с предварително дубликатираны игри, еднакви за всички.

## **ЗАМЕСТВАЩИ РАЗДАВАНИЯ**

Заместващо раздаване е това, което се вкарва в игра за да замени вече изиграно раздаване на едната или и на двете маси. Главният съдия по собствена воля или по нареждане на организатора може да вкара в игра заместващо раздаване. Резултатът, получен и на двете маси след изиграване на заместващо раздаване, остава и се изчислява за крайния резултат от мача.

## **ИЗОПАЧЕНИ РАЗДАВАНИЯ**

Раздаването се счита за изопачено съгласно дефиницията дадена в П87, с изключение ако е изиграно и на двете маси от един и същи мач в еднакъв вид, независимо, че се различава от останалите дубликати.

Ако изопаченото раздаване е открито по време на мача и е изиграно на едната маса, то при възможност се коригира от съдия и се дава за игра на втората маса. Когато изопачено раздаване е изиграно или е започнало разиграването, съдията може да приложи П86Г. Ако не е започнало наддаването на втората маса и съдията постанови невъзможност за нормално изиграване, то изопаченото раздаване се анулира и се замества с ново раздаване, като на играчите се дават нови 8 мин.

Заместващо раздаване не следва да бъде изиграно в съответствие с П86В, когато крайния резултат от мача без това раздаване би могъл да бъде известен на някой състезателите от мача. В този случай изопаченото раздаване се анулира и резултатът от мача се изчислява на базата и броя на нормално изиграните раздавания. (Пример: при 20 донови мачове, ако се анулира едно изопачено раздаване и не са изпълнени условията за изиграване на заместващо раздаване или прилагане на П86Г, то мачът се изчислява по таблицата за 19 игри.)

При еднозначно доказана вина на състезател, изопачил дадено раздаване се налага процедурно наказание от 1 VP. В случай на повторно изопачаване или умишлено действие, наказанието може да бъде завишено.

## **ЗАЕМАНЕ НА МЕСТА**

Препоръчва се на играчите да заемат своите места в началото на всеки мач 5 мин. преди обявеното в часовия график време. Наказанията за закъснения в началото на кръга са автоматични и не се отменят дори и при по-ранно изиграване на мача.

## **ЗРИТЕЛИ И ЖУРНАЛИСТИ**

Всички зрители и журналисти са добре дошли на турнирите. ОЧАКВА СЕ ДА СПАЗВАТ КОРЕКТНО И ЕТИЧНО ПОВЕДЕНИЕ ПО ВРЕМЕ НА ИГРА И ПО НИКАКЪВ НАЧИН ДА НЕ ПРЕЧАТ НА

СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ. ЗРИТЕЛИТЕ И ЖУРНАЛИСТИТЕ НЯМАТ ДОСТЪП ДО ЗАКРИТАТА ЗАЛА. МОГАТ ДА НАБЛЮДАВАТ ИГРАТА САМО НА ЕДНА МАСА. ОГРАНИЧЕНИЯТА ЗА ПУШЕНЕ И ИЗПОЛЗВАНЕ НА IT УСТРОЙСТВА СА В СИЛА И ЗА ЗРИТЕЛИТЕ И ЖУРНАЛИСТИТЕ. При нарушаване на тези правила или по желание на състезател(и) могат да бъдат отстранени от залата.

## **НЕТРЕТИРАНИ КАЗУСИ**

За всеки възникнал и нетретиран казус в този регламент да се прави справка в официалните регламенти на EBL или WBF.

## **РЕПЕШАЖ**

1. Схема: 3 сегмента по 16 игри без сверяване на полувремето.
2. Официални резултати – След сверяване на резултатите задължително се предава официална бланка, подписана от капитаните. ЗА ПРЕДАВАНЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ОТ МАЧА СА ЕДНАКВО ОТГОВОРНИ И ДВАТА ОТБОРА!
3. Напуснал отбор – в случай, че единият отбор се откаже, победител е другият отбор.
4. Класиране - при равни VP се изиграват нови 4 дона, при ново равенство – нови 2 дона и така до постигане на разлика поне от 0,5 IMPs. Победител е отборът спечелил срещата поне с 0,5 IMPs.
5. Време за един кръг (16 игри) – 2:16 ч. Време за предаване на официалните резултатите - 5 мин.
6. Закъснения
  - В началото на кръга:
    - за всеки изминали 5 мин - 1 VP; при закъснение повече от 30 мин., с изключение при форсмажорни обстоятелства, срещата се печели служебно от редовно присъстващия отбор. Нередовният отбор получава 0 VPs, редовният – 12 VP.
  - След края на кръга (след времето за предаване на резултатите):
    - до 5 мин предупреждение. При повече от 1 предупреждение - по 0.5 VP за всяко предупреждение без първото. За всяка изминала следваща минута по 0.2 VP (5 мин = 1 VP).