

<u>Откривания:</u>	<u>ЛЕГЕНДА:</u>
<p> 1♣ = strong, 16+ any or tricks 1♦ = 0+♦, 10-15 1M = 5+, 10-15 1NT = 14-16; 15-17 in 3/4 seat 2♣ = 5+♣, 10-15 2♦ = WK 2M; 44+ MM in 3/4 seat 2♥ = 5♥/4+m; WK 5+♥ in 3/4 seat 2♠ = 5♠/4+m; WK 5+♠ in 3/4 seat 2NT = PRE ♣ or good concentrated 13-16 points with 55 (w/o clubs) 3♣ = PRE ♦ or good concentrated 13-16 points with 55 (clubs+any) 3♦/♥ = PRE ♥/♠ 3♠ = Gambling 8+ any, nothing outside 3NT = Namyats 4m = PRE, NAT 4M = PRE, NAT </p> <p style="text-align: center;"><u>NT точкови зони:</u></p> <p> 1NT = 14-16 (15-17) 1♣-1♦-1NT = FG (25+ ако е БАЛ) 1♣-1♦-1♥-1♠-1NT = 17-19 (18-20) 1♣-1♦-2NT = 20(21)-22 1♣-1♦-1♥-1♠-2NT = 23-24 </p>	<p> FG = форсинг гейм (манш) NF = не е форсинг (non-forcing) BAL = балансиран, до 5332 вкл. WK = слаб, weak PRE = блокиращо, preemptive ART = условно, за алерт, artificial F1 = форсинг за един рунд Seat = място, позиция за отвор TRF = трансфер Any = някакъв, произволен INV = покана, invitation Relay – реле, питане Step = стъпка /отдолу-нагоре/ VAL = стойности, values H = оньор, honor M = мажор, MM – мажори OM = другият мажор, Other Major m = минор, mm – минори Om – другият минор, Other minor O/C – намеса от врага т. (HCP) - оньорни точки T/O – take out, инф. контра S/T – шлем опит, slam try SOL suit – опънов цвят LEB – Лебензол </p>

Opening “1♣” → 16+ HCP

1♣	→ 1♦	= (0-7(8)), не може с Асо и Рига – 7 т.	
	→ 1M, 2m	= 5+карти, 8+т., FG, 2m не може с 5332	
	→ 1NT	= 11-12 т. or 15+т., BAL, FG	
	→ 2♥	= (4441), FG, (8)9+т.	
	→ 2♠	= 8-10 BAL, FG	
	→ 2NT	= 13-14 т., BAL, FG	
	→ 3♣	= 55mm, 5-8 т.	
	→ 3♦	= 55MM, 5-8 т.	
	→ 3♥	= 6+♥, еднолузерен цвят, нищо встрани	!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
	→ 3♠	= същото като 3♥	

1♣ - 1♦1♥ - 1♠

?

→ 1NT = 17-19 (**18-20 in 3/4 seat**) **BAL**, развитията са като след 1NT отвор

→ 2♣/♦ = 4+nat. + 5♥, не е форсинг → 2♥ = за игра

→ 2♥ = 6+♥, 16-19 т., униколъор

→ 2♠ = 5♥4♠, 20-23 т.

→ 2NT = 23-24 т. balanced (може с 5M), modern Puppet

→ 3♣ = 5♣ + 5any 21-23 т.

→ 3♦ Relay

→ 3♥/♠ нат., 3NT = ♦

→ 3♦ = 5♦5♥ 21-23 т.

→ 3♥ = 5♥5♠ 21-23 т.

→ 3♠ = 5♠5♦ 21-23 т.

1♣ - 2♥ 444(1) FG+ (8) 9-12 or 13+(min = 9-12, MAX = 13+)

2♠ = Relay

→ 2NT = max 13+ т.

→ 3♣ = Relay

→ 3♦/♥/♠/NT = SGL ♥/♠/♣/♦ - сека трансферно

→ 3♣/♦/♥/♠ = SGL ♦/♥/♠/♣, min 9-12 т. - сека трансферно

Веднага след това: 4any = TRF, за игра или за РКCB

4♠ = РКCB върху ♣

Долепяне след трансфера е РКCB върху трансферираният цвят.

(Пример: (1♣ - 2♥ - 2♠ - 3any) - 4♦ - 4♥ - 4♠ = РКCB върху ♥, т.е. 4♦ – кажи

4♥, аз съм пас или съм 4♠ = РКCB върху ♥ - трансферираният цвят)

2NT(♠)/3♣/♦/♥ = NAT, т.е. не правиш реле /2NT = ♠/

1 step = SGL x, min

2 step = SGL x, MAX

3 step = SGL H, min

4 step = SGL H, MAX

Скок = SPL

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♣ - 2♠ = 8-10 BAL

(включва 5332 с 5-ти минор)

2NT = STAYMAN

3♣ = 44 MM or 5m332

3♦ = Relay

3♥ = 5♣

3♠ = 5♦

3NT = 44MM

4♣ = ST ♥ - 4♦ = max => 4♥ = РКСВ върху ♥

- 4♥ = min

4♦ = ST ♠ - 4♥ = max => 4♠ = РКСВ върху ♠

- 4♠ = min

4M = to play

3♦/♥ = 4♥/♠

3♠ = 44mm,

3NT = 33(34m) => 4m fit, ST

3♣ = 54++ MM

3♦ = няма 4-ка M

3M=5 карти (точно 54), търси 5-3

4♣ = 55MM => 4♦/♥ = TRF ♥/♠

3♥/♠ = НАТ 4-ка => кюбидираме върху цвета

3NT = натурално, няма 4-ка M, концентрация в минорите

4♣ = 55MM => 4♦/♥ = TRF ♥/♠

3♦ = ♥, уникольорна ръка

3♥ = 4 фит ♥

3♠ = без фит, чака 3NT

3NT = без фит /2 карти/, има стопери

4♣ = 3 фит, добра ръка

4♦ = 3 фит, лоша ръка

3♥ = ♠, уникольорна ръка

3♠ = 4 фит ♠

3NT = без фит /2 карти/

4♣ = 3 фит, добра ръка

4♦ = 3 фит, лоша ръка

3♠ = 54++ mm

3NT = ОК съм в мажорите

4♣/♦ = това е коза => кюбидираме върху цвета

4♣/♦ = 4(5) фит => кюбидираме върху цвета

4♣/♦ = 6+ карти, S/T => 4M=cue; 4NT=bad, to play

С бикуюорна ръка мажор + минор (и опит за шлем) анонсираме 3♦/♥ да покажем мажора и при липса на фит продължаваме с 4 в минора.

1♣ - 1♦1♠ - ?

- 1NT = 4-8 т., без фит.
- 2♠ = 3♠, 3-5 т.
- 2♣/♦/♥ = 5+ карти, 4-6 т.
- 2NT = 4♠, 4-7 НСР (тъпи точки)
- 3х = SPL, натурален
- 3♠ = 3♠, 5-7 НСР
- 4х = VOID.

НОВО !!!!!

1♣ - 1♦

- 2♣ → 2♦ → (R), (5-7), реле за 4-ти мажор
- 2M → 5+cards, (4-7)
- 2NT → (5-7), NT, no 4M, обикновено 4+♦
- 3♣ → 3+fit, (4-7)
- 3♦/♥/♠ → SPL

1♣ - 1♦2♣ - 2♦

- 2M → 4cards, F1
- 2NT → BAL/SEMI-BAL, no 4M, NF
- 3♣ → 6+♣, NF
- 3♦ → NAT, F1
- 3M → SPL, 6+♣ or 54mm
- 3NT → to play

1♣ - 1♦2♣ - 2NT

- 3♣ → to play
- 3♦ → to play
- 3M → SPL, 6+♣ or 54mm
- 3NT → to play

1♣ - 1♦2♦

- 2M → NAT, 5+cards, F1
- 2NT → (5-7), NT, може да има 4-ти Мажор
- 3♣ → NAT
- 3M → SPL

1♣ - 1♦**2♦ - 2NT**

- 3♣ → NAT
- 3♦ → to play
- 3M → NAT!!!, 4-ти M, не е сплинтер, както след 2♣ - 2NT
- 3NT → to play

1♣ - 1♦**1NT (GF)**

- 2♣ → (5-7) BAL (4, ако са Асо)
- 2♦/♥ → (5-7), TRF 5+♥/♠
- 2♠ → (0-4), но не може с Асо - тогава 2♣
- 2NT/3♣/♦/♥ → (5-7), 6+ добър цвят, трансферно, ♣/♦/♥/♠

1♣ - 1M

- 1NT → NAT, BAL, неограничен!! (оттук минава 3-ти фит BAL)
- 2x → NAT, 5+ cards
- 2M → 4-ти фит, следва натурално разпределението
- 2NT → 4441 със сек в мажора
- 3x → SPL

1♣ - 1M**2M**

- 2NT = 5332
- 2♠/3x = 4 cards

1♣ - 1M**2NT**

- 3x = 4+, неминимален
 - 3y = добра ръка 19+
 - 3NT = 16-18 (тъпа ръка)
- 3M = това е цвета!
- 3NT = to play

1♣ - 1NT

- 2NT = 6+♣
 - 3♣ = fit, и сега 3x е SGL, 3NT=6322
- 3x = 6+x, SOL, силно, това е фита и иска кю-бид

1♣ - 1NT2♣

- 2♦ = 4♥ min (11-12)
- 2♥ = 4♠ min (11-12)
- 2♠ = no 4M min, сега 2NT е второ реле:
 - 2NT = Relay
 - 3♣ = 3334♣
 - 3♦ = 5m332
 - 3♥ = Relay
 - 3♠/NT = ♣/♦
 - 3♠ = Relay for min/MAX
 - 3NT = min
 - 4♣/♦ = нат.+MAX
 - 3M = NAT 3 cards (23)44mm
 - 3NT = 334♦3
- 2NT = 5332 или всяко 4333, MAX (15+ точки)
 - 3♣ = STAYMAN
 - 3♦ = 5m332
 - 3♥ = Relay
 - 3♠/NT = ♣/♦
 - 3M = NAT, 4333
 - 3NT = 3334, с неясен минор
- 3♣ = 4♣ + 4x, MAX (15+ точки)
 - 3♦ = Relay
 - 3♥ = 4♣+4♥
 - 3♠ = 4♣+4♠
 - 3NT = 4♣+4♦
- 3♦ → 4♦+4♥, MAX (15+ точки)
- 3♥ → 4♥+4♠, MAX (15+ точки)
- 3♠ → 4♠+4♦, MAX (15+ точки)

1♣ - 2NT3♣

- 3♦ = 5m332 => 3♥ = Relay => 3♠/NT = ♣/♦
- 3♥ = 4♥
 - 3♠ = 4♠; Ако има фит, отговарящият дава кюбид на 4-то ниво
- 3♠ = 4♠
- 3NT = без 4-ти мажор, 2344mm или 3334m

1♣ - (2x) - 2NT

=> 3♣ = Stayman, 2NT е 8+ (няма пространство)

НОВО!!!!!!

1♣ - (1x) - 1NT = 8-12 т. или 15+т.

Отговаря се по схема все едно няма намеса.

1♣ - (1x) - 2NT = 13-14 т.

Отговаря се по схема все едно няма намеса.

1♣ - 1NT

2♦ → 2M = NAT, 4-ка, не обещава фит каро

1♣ - 1NT

2x → 3x = 4-ти фит, без концентрация на стойности встрани
 → скок = 4-ти фит и концентрация на стойности в този цвят
 → 2NT и после фит = 3-ти фит
 → 3NT = 11 точки и слаб дъбъл в цвета

1♣ - 2♣

→ 2♦ → NAT, 5+♦, сега 2M=NAT, 4M
 → 2M → NAT
 → 2NT → реле, като Stayman
 → 3♣ → 4-ти фит без късина
 → 3x → SPL

1♣ - 2♣

2NT → 3♣ = 6-ти със сек
 → 3♦ = реле за сека, отговаря се на стъпки
 → 3♦ = 4♥
 → 3♥ = 4♠
 → 3♠ = 4♦
 → 3NT = 6322, 7222, ако е по-силен 4NT, за да не остане.

Заб. Същата схема е и след 1♣ - 2♦, но 3♠ = 4+♣

1♣ - (1x)

→ DBL → (5-7) произволно разпределение
 → Suit → 5+cards, 8+т., FG
 → 1NT → 8-12 или 15+, по схема, виж по-горе
 → 2NT → 13-14, по схема, виж по-горе
 → CUE → 8(9)+т., BAL, без стопер
 → 3x → 4441, FG, със сек в намесата
 → jump → натурално 6+, (6-8)т.

1♣ - (pass) - 1♦ - (DBL=MM)

RDBL = penalty върху единият мажор, или произволен FG

1♣ - (3x = NAT)

→ DBL = FG, no good suit, BAL or Semi-BAL

→ **трефата анонсира 4-ки!!**

→ Suit = NAT, FG

→ след (3M) → 4m = leaping 55 (m+OM)

→ 4NT = 55 ♣+♦,

→ след (3m) → 4om = leaping (55 нат.+ ♥)

→ 4m = ♠ + друг : върху 4♣ → 4♦ = p/c

→ 4♥ = p/c

: върху 4♦ → 4♥ = p/c

1♣ - (pass) - 1♦ - (1M)**1NT = 19-21 BAL** (пасуваме само със 17-18 BAL или трап-пас)**1♣ - (2M = NAT)**

→ 4♣ → ♣ + OM, FG

→ 4♦ → ♦ + OM, FG

→ DBL → FG, no other bid

→ 3M (cue) → (4441), FG, SGL M

1♣ - (1NT/2m)

→ DBL = 5-7 HCP

1♣ - (O/C) – Pass – (Pass)**DBL** → T/O или по-добра ръка (анонсира още веднъж)**1♣ - (Pass) – FG – (O/C)****DBL** → PENALTY (и от двамата)**1♣ - (Pass) – FG – (O/C)****Pass – (2/3 fit) - DBL** → T/O!**1♣ - (O/C) – DBL (5-7) – (any bid)****DBL** → T/O**1♣ - (Pass) – 1♦ – (1M/2m)**

→ DBL → T/O

→ Pass → 2+cards in O/C

1♣ - (2M) – Pass – (Pass)**DBL – (Pass)**

→ 2NT → LEB, (0-4)

→ 2♠ → 4+ карти, (0-4)

→ suit (3x) → 4+ карти, (5-7)

1♣ - (Pass) – 1♦ – (2M)**DBL – (Pass)**

→ 2NT → LEB, (0-4)

→ 2♠ → 4+ карти, (0-4)

→ suit (3x) → 4+ карти, (5-7)

1♣ - (Pass) - 1♦ - (4♥)

→ Pass → Free
 → DBL → T/O
 → 4NT → 55mm

1♣ - (Pass) - 1♦ - (4♠)

→ Pass → Free
 → DBL → BAL hand
 → 4NT → T/O

СРЕЩУ 1♣ (ПРЕЦИЗНА) ОТ ВРАГА

Намеса на трето ниво и нагоре = NAT.

Намеса в 1/2/3NT = 5-5 any

DBL = MM, без зона на зона може и с 44 и нула точки

Цвят на първо и второ ниво = 3 или 4 карти (точно) + друг неизвестен цвят.

- ако има контра => реконтра = долепи се, аз си имам мой цвят

=> пас = 4 карти точно

- другият, който цвят прескочи, значи го фитира до следващото ниво.

1♣ - (1x) - 1/2y - (4x):

→ pass = 1. Много силен с фит, ШО => на контра говори

2. Балансиран без фит

→ фит у=средна ръка с фит, няма желание за шлем или да дефандира

→ контра = минимален с фит.

Пример:**1♣ - (1♥) - 2♦ - (4♥):**

→ pass = 1. Шлемов опит в каро, на контра е 5♦ или cuebid

2. Без фит

→ 5♦ = няма за шлем, но не е и минимален, за игра

→ DBL = минимален с фит, не е сигурен дали вадим 5♦.

→ 4♠ = натурално, за игра.

Opening "1♦" → 11(10)-15 HCP, 0+♦

- 1♦**
- 1♥/♠ = 4+♥/♠, F1
 - 1NT = (7-11)
 - 2♣ = 4(3)+♣, FG
 - 2♦ = 5+cards, FG
 - 2♥ = 5+♠ 4+♥, 0-9
 - 2♠ = 11-12 w/o 4M, INV for 3NT or 1m weak
 - 2NT = 5/5+ mm, WK
 - 3♣/♦ = 6+♣/♦, INV
 - 3♥/♠ = (5-8) 6+♥/♠, VUL depend
 - 3NT = to play
 - 4♣/♦ = leaping, FG

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♦ - 1♥

- 1♠ = 4♠
- 1NT = 11-13, BAL
- 2♣ = 5/4+ mm
- 2♦ = 6+♦
- 2♥ = 4♥, 11-13
- 2♠ = any SPL (без VOID MAX)
- 2NT = 6+♦, MAX (13-15), good suit; w/o 3 cards ♥
- 3♣ = 55+ ♣/♦, MAX (13-15), good suits
- 3♦ = 6+♦, MAX (13-15), good suit; with 3 cards ♥
- 3♥ = 4♥, 5-6♦
- 3♠ = Relay
 - 3NT/4♣ = SGL ♣/♠
 - 4♦/4♥ = Void ♣/♠
- 3♠/4♣/♦ = void NAT, MAX

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**1♦ - 1♥**

- 1♠**
- 1NT = to play
 - 2♣ = Puppet to 2♦
 - 2♦ = FG
 - 2♥ = to play
 - 2♠ = fit, nothing => 3♣/♥ = SGL, INV
 - 2NT = any SPL (♣ or ♦)
 - 3♣/♦ = 5♥+5♣/♦, FG
 - 3♥ = 6+♥, INV shape
 - 3♠ = INV shape
 - 4♣/♦ = void NAT, ♠ fit

1♦ - 1♥1♠ - 1NT

→ 2NT = INV, MAX (14-15), short ♥

→ 3♦ = 6+♦, MAX

1♦ - 1♥1♠ - 2♣2♦ → 2♥ = 5♥, INV

→ 2♠ = 4♠, INV

→ 2NT = 4♥, INV

→ 3♣/♦ = 5♥+5♣/♦, INV

→ 3♥ = 6+♥, INV points

1♦ - 1♥1♠ - 2♦

→ 2♥ = 3♥, BAL

→ 2NT = 4♥

→ 3x = 5♥/4+x

→ 3NT = 5♥ p/c

→ 2♠ = short ♥

→ 2NT = 2♥, BAL

→ 3♦ = 6♦/4♠ min

→ 3♥ = 4351 MAX

→ 3♠ = 4351 min

1♦ - 1♥1♠ - 2NT

→ 3♣ = Relay

→ 3♦/♥ = short ♣/♦

→ 3♠ = min

→ 4♣/♦ = Void ♣/♦, S/T

1♦ - 1♥1NT → 2♣ = Puppet to 2♦

→ 2♦ = FG

→ 2♥ = to play

→ 2♠ = any 4441 FG => 2NT = relay => 3♣/♦/♥ = SGL ♣/♦/♠

→ 2NT = INV

→ 3♣/♦ = 5♥+5♣/♦, FG

→ 3♥ = 6+♥, INV shape

→ 3♠/4♣/♦ = short NAT, S/T

1♦ - 1♥1NT - 2♣

- 2♦ → 2♥ = 5♥, INV
 → 2♠ = 6♥/4♠, INV
 → 2NT = Puppet to 3♣
 → Pass
 → 3♦ = 4♥/5+♦, INV
 → 3♣/♦ = 5♥+5♣/♦, INV
 → 3♥ = 6+♥, INV points

1♦ - 1♥1NT - 2♦

- 2♥ = 3♥, min
 → 2NT = 4♥
 → 3x = 5♥/4+x
 → 3NT = 5♥ p/c
 → 2♠ = 3♥, MAX
 → 2NT = 4♥
 → 3x = 5♥/4+x
 → 3NT = 5♥ p/c
 → 2NT = 2♥

1♦ - 1♥2♣

- 2NT = INV, (11-12) BAL
 → 3♣/♦ = INV
 → 3♥ = 6+♥, INV
 → 3♠ = SPL

1♦ - 1♥2♣ - 2♠

- 2NT = 31(54)
 → 3♣ = Relay
 → 3♦/♥ = по-дълги ♣/♦
 → 3♠ = Ask Stop
 → 3♣ = 22(54), min
 → 3♦ = Relay
 → 3♥/♠ = по-дълги ♣/♦
 → 3♠ = Ask Stop
 → 3♦ = 55 ♣/♦
 → 3♥ = Ask SGL
 → 3♠ = Ask Stop
 → 3♥ = 13(54), min

- 3♠ = фитира ♥, чака сиеbid
 → 4♣/♦ = фит
 → 3♠ = 6♦/4♣
 → 3NT = 0355 или 0364

1♦ - 1♥2♦

- 2♥ = 6+♥, NF
 → 2♠ = NAT, 4♠/5+♥, FG
 → 2NT = INV, BAL
 → 3♣ = ART, пита за 3 карти ♥, FG
 → 3♦ = fit, INV
 → 3♥ = 6+♥, INV

1♦ - 1♥2♠

- 2NT = Ask
 → 3♣/♦/♥ = SGL ♣/♦/♠
 → 3♣ = min, екстра дължина в коза
 → 3♥ = min, to play

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♦ - 1♥2NT

- 3♣ = Puppet to 3♦
 → 3♦ → Pass
 → 3♥ = to play
 → 3♠ = Ask Stop
 → 3NT = Stop ♠; w/o Stop ♣
 → 3♦/♥ = FG
 → 3♠ = 1 Stop, обикновено Асо, избери манш
 → 3NT = to play, Stop ♠ and Stop ♣

1♦ - 1♥3♣

- 3♦ = to play
 → 3♥ = FG
 → 3♠ = Ask Stop
 → 4♣/♦ = FG

1♦ - 1♥3♦

- Bid = FG

1♦ - 1♠

<u>1NT</u>	→ 2♣	= Puppet to 2♦
	→ 2♦	= FG
	→ 2♥	= 55 MM, weak
	→ 2♠	= to play
	→ 2NT	= INV
	→ 3♣/♦	= 5♠+5♣/♦, FG
	→ 3♥	= 55 MM, INV shape
	→ 3♠	= 6+♠, INV shape
	→ 4♣/♦	= short NAT, S/T
	→ 4♥	= 5♠/6♥

1♦ - 1♠1NT - 2♣

<u>2♦</u>	→ 2♥	= 5♠/4♥, INV
	→ 2♠	= 5♠, INV
	→ 2NT	= Puppet to 3♣
		→ Pass
		→ 3♦ = 4♠/5+♦, INV
	→ 3♣/♦	= 5♠+5♣/♦, INV
	→ 3♥	= 55 MM, INV points
	→ 3♠	= 6+♠, INV points

1♦ - 1♠1NT - 2♦

→ 2♥	= 3♠, MAX
	→ 2NT = 4♠
	→ 3x = 5♠/4+x
	→ 3NT = 5♠ p/c
→ 2♠	= 3♠, min
	→ 2NT = 4♠
	→ 3x = 5♠/4+x
	→ 3NT = 5♠ p/c
→ 2NT	= 2♠

1♦ - 1♠2♣

→ 2♥	= FG, Relay
→ 2NT	= INV, (11-12) BAL
→ 3♣/♦	= INV
→ 3♥	= 55 MM, INV
→ 3♠	= 6+♠, INV

1♦ - 1♠2♣ - 2♥

- 2♠ = 31(54)
 → 2NT = 13(54)
 → 3♣ = Relay
 → 3♦/♥ = по-дълги ♣/♦
 → 3♥ = Ask Stop
 → 3♣ = 22(54), min
 → 3♦ = Relay
 → 3♥/♠ = по-дълги ♣/♦
 → 3♥ = Ask Stop
 → 3♦ = 55 ♣/♦
 → 3♥ = Ask SGL
 → 3♠ = Ask Stop ♥!
 → 3♥ = 6♦/4♣
 → 3♠ = 3055/3064
 → 4NT = RKCB ♠
 → 3NT = 1444 или 04(54)

1♦ - 1♠2♦

- 2♥ = 4+♥, F1, INV+; последвано от 3♥=55 MM, FG
 → 2♠ = 6+♠, NF
 → 2NT = INV, BAL
 → 3♣ = ART, пита за 3 карти ♠, FG
 → 3♦ = fit, INV
 → 3♥ = 55 MM, INV
 → 3♠ = 6+♠, INV

1♦ - 1♠2♥

- 2♠ = min
 → 2NT = Ask
 → 3♣/♦/♥ = SGL ♣/♦/♥
 → 3♣ = min, екстра дължина в коза

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♦ - 1♠2NT

- 3♣ = Puppet to 3♦
 → 3♦ → Pass
 → 3♥ = Ask Stop
 → 3♠ = to play

- 3NT = Stop ♥; w/o Stop ♣
- 3♦/♠ = FG
- 3♥ = 1 Stop, обикновено Асо, избери манш
- 3NT = to play, Stop ♥ and Stop ♣

1♦ - 1♠3♣

- 3♦ = to play
- 3♥ = Ask Stop
- 3♠ = FG
- 4♣/♦ = FG

1♦ - 1♠3♦

- Bid = FG

1♦ - 1NT

- 2♣ = 44+ mm
- 2♥/♠ = Values
- 2NT = Stops MM, MAX (рядко)
- 3♥/♠ = Short
- 3♣/♦ = fit, to play
- 2♦ = 6(5) + ♦
- 2♥/♠ = Values
- 2NT = Stops MM, MAX (рядко)
- 3♥/♠ = Short
- 3♦ = fit, to play
- 3♣ = 55++ ♣/♦, MAX, good suits
- 3♦ = 6+♦, MAX

1♦ - 2♣

- 2♦ = 5+♦
- 2♥/♠ = STOP ♥/♠, без стопер в другия мажор
- !! Хващаме 4-4 в мажор след като ръката, обявила 2♣ покаже 5♣+4М
- 2NT = STOP ♥+♠
- 3♣ = 4+♣, BAL
- 3♦/♥/♠ = SPL, 4+ ♣

1♦ - 2♣2♦

- 2♥/♠ = 4М, за да хванем 4-4
- 2NT = с резерви; даването на 3-ти фит ♣ е наложително

- 3♣ = 6+♣, с резерви
- 3♦ = fit, S/T (ръка около 2245)
- 3♥/♠ = SPL, 4♦
- 3NT = to play
- 4♣ = trump ♣, S/T, чака cue-bid

1♦ - 2♦

- 2♥/♠ = STOP ♥/♠, без стопер в другия мажор
!! Хващаме 4-4 в мажор след като ръката, обявила 2♦ покаже 5♦+4M
- 2NT = STOP ♥+♠
- 3♦ = 4+♦, BAL
- 3♥/♠ = SPL, 4+♦
- 3NT = SPL ♣, 4+♦

1♦ - 2♥

- 2NT = Relay
- 3♣/♦ = Short, not min
- 3♥ = min
- 3♣ = 55+ mm, p/c
- 3♦ = 6+♦, to play

1♦ - 2♠

- 2NT = min
- 3♣ = MAX
- 3♠ = puppet to 3NT
- 3NT = to play
- 3♦ = 6+♦, usually min
- 3♥/♠ = Short
- 4♣/♦ = S/O (to play)

1♦ - 2NT

- 3♣/♦ = 4+ fit, VUL depend

Opening “1♦” + intervention

1♦ - (1♥)

- DBL = 4-5 карти ♠; последвано от кюбид е 4♠, BAL, FG
 → 1♠ = точно 3 карти ♠
 → 2♠ = 4 карти ♠
 → 3♠ = 4 карти ♠, MAX, UNBAL
 → Any = NAT, като след 1♦ - 1♠ в право анонсиране
- 1♠ = TRF 1NT; от тук минава слаб с минор
 → 1NT = to play
 → 2♣ = 4♠, UNBAL, борба+
 → 2♦ = 5+♠, FG
 → 2♥ = 5+♣, INV+
 → 2♠ = 6+♠, to play
 → 2NT = 55 ♣/♦, weak
 → 3♣ = 5+♦, INV+
 → 3♦ = 6+♦, PRE
 → 3♥ = 4144, FG
 → 3♠ = 6+♠, INV

1♦ - (1♠)

- DBL = TRF 1NT
 а) За игра на 1NT от страната на отвора
 б) Слаб с минор – коригира на 2/3 в минора
 в) FG със или без 4♥, BAL
 → 1NT = форсирано
 → 2♥ = FG, BAL, ask stop
 → 2♠ = 4♥, BAL, FG
- 1NT = 4♥, BAL, NF
 → 2♣ = 4♥, UNBAL, борба+
 → 2♦ = 5+♥, FG
 → 2♥ = 5+♥, NF
 → 2♠ = 5+♣, INV+
 → 2NT = 55 ♣/♦, weak
 → 3♣ = 5+♦, INV+
 → 3♦ = 6+♦, PRE
 → 3♥ = 6+♥, INV
 → 3♠ = 1444, FG

1♦ - (1NT)

- 2♣ = MM
 → 2♦/♥ = TRF ♥/♠

1♦ - (2♣)

- DBL = T/O
- 2♦ = 4+♦
 - 2♥/♠ = 54MM, NF
 - 3♥/♠ = 54MM, FG
- 2♥ = 4♥
 - 2♠ = 4♠, F1
 - 3♦ = 5♦/4♠, FG
- 2♠ = 4♠
 - 3♦ = 5♦/4♥, FG
- 2NT = no bid
 - 3♥/♠ = 54MM, FG
- 3♣ = 44MM, good hand
- 3♦ = 6+♦ MAX
- 3♥/♠ = 4♥/♠, UNBAL
- 2♦ = TRF ♥
- 2♥ = TRF ♠
- 2♠ = TRF ♦
- 2NT = NAT, INV
- 3♣ = MM, INV+
- 3♦ = TRF ♥, FG
- 3♥ = TRF ♠, FG

1♦ - (2♦ NAT)

- DBL = T/O
- 2♥ = 4♥
 - 2♠ = 4♠, F1
 - 3♣ = 5♣/4♠, FG
- 2♠ = 4♠
 - 3♣ = 5♣/4♥, FG
- 2NT = no bid
 - 3♥/♠ = 54MM, FG
- 3♣ = 5♣
- 3♦ = 44MM, good hand
- 3♥/♠ = 4♥/♠, UNBAL
- 2♥ = TRF ♠
- 2♠ = TRF ♥
- 2NT = NAT, INV
- 3♣ = 6+♣, no 4M, FG
- 3♦ = MM, INV +
- 3♥/♠ = 6+♥/♠, INV, good suit
- 4♣ = Leaping ♣+♥
- 4♦ = Leaping ♣+♠

1♦ - (2♥)

- DBL = T/O
- 2♠ = 5+♠, NF
- 2NT = Лебензол, само слаб/борба с минор
 - 3♣ = форсирано
 - Pass
 - 3♦ = to play
- 3♣ = 5+♦, INV+
- 3♦ = 5+♠, INV+
- 3♥ = 4♠, FG, SGL ♥, ръка тип 4144 или 4153
- 3♠ = 5+♣, FG

1♦ - (2♠)

- DBL = T/O
- 2NT = Лебензол, само слаб/борба с минор
 - 3♣ = форсирано
 - Pass
 - 3♦ = to play
- 3♣ = 5+♦, INV+
- 3♦ = 5+♥, INV+
- 3♥ = 5+♣, FG
- 3♠ = 4♥, FG, SGL ♠, ръка тип 1444 или 1453

1♦ - (3♣)

- DBL = T/O
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠, INV+
- 3♠ = TRF ♦, FG
- 4♣ = 55 MM
- 4♦/♥ = TRF ♥/♠, точно манш

1♦ - (3♦ NAT)

- 3♥ = TRF ♠, INV+
- 3♠ = TRF ♥, FG
- 4♣ = 5+♣, FG
- 4♦ = 55 MM

1♦ - (3♥)

- 3♠ = 5+♠, FG
- 4♣ = 5+♦, FG
- 4♦ = 6+♠, S/T
- 4♥ = 6+♣, S/T
- 4♠ = to play

1♦ - (3♠)

- 4♣ = 5+♦, FG
- 4♦ = 6+♥, S/T
- 4♥ = to play
- 4♠ = 6+♣, S/T

Opening "1♥/♠" → 11(10)-15 HCP, 5+♥/♠

- 1M** → 1♠ = 4+♠, F1 (върху 1♥)
 → 1NT = F1 (NF от пасувала ръка)
 a) INV with 3M, BAL
 b) INV 6+ any suit
 c) INV 11-12 BAL
 d) S/O hands
 → 2♣ = ART FG, Relay
 → 2♦ = 5+♦, FG
 → 2M = fit, (7-10)
 → 1 step = any SPL (8-11 or 15+)
 → 1 step = Relay
 → 1-3 step = SGL ♣/♦/OM, 8-11
 → 4-6 step = SGL ♣/♦/OM, 15+
 → 2 step = INV, 3 fit UNBAL or 4 fit BAL
 → 1 step = Relay
 → 1 step = 3 fit UNBAL
 → 3M = NF
 → 2 step = 4 fit BAL
 → 3M = слаб, за игра
 → 3 step = any SPL 12-14
 → 1 step = Relay
 → 1-3 step = SGL ♣/♦/OM
 → 4 step = mixed raise
 → 3M = PRE, 4 fit
 → 3NT = mix raise to 4M, 3 fit (10-11) HCP
 → 3♠ (в/у 1♥); 4m; 4♥ (в/у 1♠) = шикан, мек шлемов опит
 → 5 any = ExRКСВ, отговаряме като след 4NT – 14/03/2/2+Q...

1♥ - 1NT

- 2♣ = 1+♣, (само 4531 и немаксимален)
 → 2♦ = 4+♦
 → 2♥ = 6♥, не е макс, по-скоро слаб
 → 2♠ = 6♥/4any, MAX
 → 2NT = Relay
 → 3♣/♦/♥ = 4♣/♦/♠
 → 2NT = 5♥/4♠, MAX
 → 3♣/♦ = 5♥ + 5♣/♦, MAX
 → 3♥ = 6♥, MAX
 → 3NT = 7♥, SOL suit, избери манш
 → 3♠/4♣/♦ = 7♥, SOL suit, Void NAT

1♠ - 1NT

- 2♣ = 2+♣, (само 5332)
- 2♦ = 4+♦
- 2♥ = 4+♥
- 2♠ = 6♠, не е макс, по-скоро слаб
- 2NT = 6♠/4any, MAX
 - 3♣ = Relay
 - 3♦/♥/♠ = 4♣/♦/♥
- 3♣/♦/♥ = 5♠ + 5♣/♦/♥, MAX
- 3♠ = 6♠, MAX
- 3NT = 7♠, SOL suit, избери манш
- 4♣/♦/♥ = 7♠, SOL suit, Void NAT

1♥ - 1NT**2♣/♦/♥**

- 3♣/♦/♥ = INV, 6+♣/4+♦/2+♥
- 3NT = Нх♥, 6+♣/5+♦, избери манш (в/у 2m)
- 4♣/♦ = INV за 5♣/♦, SGL ♥ (в/у 2m)

1♠ - 1NT**2♣/♦/♥**

- 3♣/♦/♥ = INV, 6+♣/4+♦/♥
- 3NT = Нх♠, 5+♣/♦, избери манш (в/у 2m)
- 4♣/♦ = INV за 5♣/♦, SGL ♠ (в/у 2m)

1M - 1NT**2♣/♦**

- 2♦/♥ = за игра
- 2M = избор, до 7т. с 3-ти фит или 8-10 с дубъл
- 2NT = INV, NAT
- 3х = 6+cards, INV
- 3M = fit, INV

1♥ - 1♠**2♥**

- 2♠ = 6♠, NF
- 2NT = INV, NAT
- 3♣ = FG, ART, търси 3 карти в ♠
- 3♥ = INV
- 3♠ = FG, това е цвета

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♥ - 1♠2♣/♦

- 2♠ = 6♠, NF
- 2NT = INV, NAT
- 3♥ = INV
- 3♠ = INV

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♥ - 1♠

- 2NT = Any SPL (♣ or ♦)
- 3♣ = Relay
- 3♦/♥ = SGL ♣/♦
- 3♣/♦ = 5♥+5♣/♦, MAX
- 3♥ = 6+♥, MAX

1M - 2m2M = 6 cards1♥ - 1♠3x → 3♠ = FG1M - 2x2M - 2NT = FG, ask shortness

- 3any = short
- 3M = 3 фит, без късина, 6322 точно
- 3NT = no fit, no shortness

1♠ - 2♥

- 2♠ = 6+♠
- 2NT = 5332 с дъбъл ♥
- 3♥ = 3♥ MAX or 4♥ MAX, отгук минават всички активни ръце
- 4♥ = 3/4♥ min
- 3NT = SGL m, 3 fit
- 4♣ = Relay
- 4♦/♥ = SGL ♣/♦
- 4♣/♦ = SPL ♣/♦, 4 fit ♥

1♥ - 2♦

- 3♠/NT = SPL, (NT=SPL ♣)
- 3♦ = 4♦, BAL (2542)

1♠ - 2♦

- 3♥/NT = SPL, (NT=SPL ♣)
- 3♦ = 4♦, BAL (5242)

Opening “1♥/♠” + intervention

Трансферно анонсиране след DBL на 1М:

1♥ - (DBL) /Същата схема и след 1♠ - (DBL)/

- RDBL = 10+т. Без фит, допуска 4333 с ниско СОД; форсинг сме до 2♥; нов цвят е FG; всички контри са наказателни.
- 1♠ = 4+♠ F1
- 1NT/2♣ = TRF to ♣/♦
- 2♦ = (8-10) с фит или по-добро
- 2♥ = (4-7) с фит ♥, по-слабо от 2♦
- 2♠/3х = SYSTEM ON
- 4♥ = не обещава точки!

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1♥ - (DBL) - 2♦ - (Pass)

2♥ - (Pass)

- 3♥ = (11-12) с 3-ти фит ♥, INV
- 4♥ = 12+, за игра, 3-ти фит ♥
- New suit = VAL, FG, S/T

1♥ - (DBL) - RDBL - (2m)

Pass - (Pass)

- 2♥ = (10-12), VAL, 3-ти фит ♥, ниско СОД
- DBL = PEN

1♥ - (DBL) - 2♣ - (Pass)

2♦ - (Pass)

- 2♥ = покачване до 2♥ с 4+ добри стойности в ♦
- 2♠ = 65 в ♦/♠, NF
- 2NT = NAT, INV
- 3♣ = 54 в ♦/♣, NF
- 3♦ = 6+♦, INV

1М - (DBL) - RDBL - (2m)

- 2М/ОМ = 6+М/54+ММ, слаба ръка с късина в минора
- 3х = NAT, не е силно, а дистрибутивно
- Pass = VAL или всяка силна ръка, форсинг сме
- DBL = PEN

1М - (DBL) - RDBL - (2m)

Pass - (Pass) - DBL - (Pass)

- 2М = 6+М, силна ръка с късина в минора
- 2х/3х = NAT, 54+, силна ръка

Общи правила след намеса:

- Кюбид = INV+, 3 фит (над 3 в мажора е FG, естествено)
- 2NT = INV+, 4+ фит
- Цвят без скок на 2-ро ниво = за игра
- Цвят със скок или без скок на 3 ниво = NAT, F1(FG, ако е мажор)
- Кюбид със скок = SPL, INV+
- 4m със скок = цвят+фит (в очакване на компетитивно анонсиране)

1♥ - (1♠)

- 2♣/♦ = NAT, NF
- 2♠ = 3♥, INV+
- 2NT = 4+♥, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = Block
- 3♠ = SPL
- 4♣/♦ = Suit + fit

1♥ - (2♣)

- 2♦/♠ = NAT, NF
- 2NT = 4+♥, INV+
- 3♣ = 3♥, INV+
- 3♦ = NAT, F1
- 3♥ = Block
- 3♠ = NAT, FG
- 4♣ = SPL
- 4♦ = Suit + fit

1♥ - (2♦)

- 2♥/♠ = NAT, NF
- 2NT = 4+♥, INV+
- 3♣ = NAT, F1
- 3♦ = 3♥, INV+
- 3♥ = Block
- 3♠ = NAT, FG
- 4♣ = Suit + fit
- 4♦ = SPL

1♥ - (2♠)

- 2NT = 4+♥, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = 3+♥, 7-9 точки, борба
- 3♠ = 3♥, FG
- 4♣/♦ = Suit + fit

1♠ - (2♣)

- 2♦/♥ = NAT, NF
- 2NT = 4+♠, INV+
- 3♣ = 3♠, INV+
- 3♦ = NAT, F1
- 3♥ = NAT, F1
- 3♠ = Block
- 4♣ = SPL
- 4♦ = Suit + fit

1♠ - (2♦)

- 2♥/♠ = NAT, NF
- 2NT = 4+♠, INV+
- 3♣ = NAT, F1
- 3♦ = 3♠, INV+
- 3♥ = NAT, F1
- 3♠ = Block
- 4♣ = Suit + fit
- 4♦ = SPL

1♠ - (2♥)

- 2NT = 4+♠, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = 3♠, INV+
- 3♠ = Block
- 4♣/♦ = Suit + fit
- 4♥ = SPL

1♠ - (3♣)

- 3♦/♥ = NAT, F1
- 3♠ = 3+♠, 7-9 точки, борба
- 4♣ = S/T (няма скок, не е сплинтер)
- 4♦ = Suit + fit
- 4♥ = за игра

Аноните F1 са почти манш-форсинг, можем да спрем само ако открилия повтори мажора си на 3-то ниво и отговарящия го пасува. В тази връзка, открилия може да анонсира 3М само с минимално откриване и добър цвят. Изобщо, и двамата трябва да влизаме в такава поредица с повишено внимание!

(1M) - DBL – (2M)

- 2NT = LEВ, борба с цвят или силен с 4OM
- 3x = 4+cards, (9-12) НСР
- DBL = T/O points, по 4OM
- 3M = FG, ask stop
- 4♣/♦ = 6+cards, FG

(1♥) - DBL – (2♥) – 2NT**(Pass) - 3♣ – (Pass)**

- Pass
- 3♦ = борба с кари
- 3♥ = 4♠, без стопер ♥, FG
- 3NT = 4♠, стопер ♥, FG

(1M) - 2M → Michaels = 55 OM+m (до 11 или 15+)

- 3♣ = p/c, weak
- 3OM = to play, NF
- 2NT = Ask minor; всички силни ръце минават от тук
- 3m = NAT
- 3OM = fit, S/T

(1M) - 3M → Ask stop, 7+ cards SOL suit + още нещо**1♥ - (1♠) – Pass – (2♠)**

- 3m = 5♥/5m
- 2NT = 6♥/4any
- DBL = T/O

1♠ - (2♥) – Pass – (Pass)

- 3m = 5♠/5m
- 2NT = 6♠/4any
- DBL = T/O

Drury от пасувала ръка:

Pass - (Pass) – 1♥/♠ – (Pass)

- 2♣ = MAX Pass, 3 fit
- 2♦ = MAX Pass, 4 fit

1♥ - (Pass) – 1♠ – (2m)

- DBL = SUPP, 3♠
- 2♠ = 4♠

1♥ - (Pass) – 1♠ – (DBL)

- RDBL = SUPP, 3♠
- 2♠ = 4♠

1♠ - (Pass) – 1NT – (2♥)

- DBL = T/O

1♠ - (Pass) – 1NT – (2♥)

- Pass - (Pass)** → DBL = T/O
- 2NT = Scramble 44

Когато има 2 кю-бида на разположение, по-ниския показва по-слабо покачване:

(1♦) - Pass – (1♥) – 1♠**(Pass)**

- 2♦ = 3♠, (8-9), HCP
- 2♥ = 3♠, (10-12) HCP
- 2♠ = 3♠, NF
- 2NT = 4♠, (10-12) HCP

Месим се 1М и ни контрират:

- TRF, все едно сме отворили 1М
- RDBL = Rozenkranz, точно Ах или Кх

Отвор, намеса 1М от нас и фит от противника на 2-ро ниво:

(1♥) - 1♠ – (2♥)

- DBL = T/O
- 2♠ = 3♠, (5-9), NF

(1♠) - 2♥ – (2♠)

- DBL = T/O
- 2NT+ = SYSTEM ON

2NT+ = SYSTEM ON, все едно сме отворили 1♠ и врага се меси 2♥:

- 2NT = 4+♠, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = 3♠, INV+
- 3♠ = Block
- 4♣/♦ = Suit + fit
- 4♥ = SPL

Същия принцип важи и за (1♦)-1М-(2♦) и за (1♣)-1М-(2♣), ако 1♣ = NAT.

Ние отваряме 1М и врага се меси с бикулъор:

1М – 2NT(mm)

- DBL = точки, наказва поне един минор; всички контри са PEN.
- 3♣ = TRF 5+♥, FG (или INV+, ако отвора е 1♥)
- 3♦ = TRF 5+♠, FG (или INV+, ако отвора е 1♠)
- 3М = fit, NF
- 3OM = 6+cards, INV (манш фосинга минава през 3♣/♦)
- 4♣/♦ = SPL

След Майкълс от врага се придържаме към схеми 1♥-(2♠) / 1♠-(2♥):

1♥ – (2♥)

- DBL = точки, няма фит => всички контри са PEN.
- 2♠ = 3♥, INV+
- 2NT = 4+♥, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = 3+♥, 7-9 точки, борба
- 3♠ = SPL
- 4♣/♦ = Suit + fit

1♠ – (2♠)

- DBL = точки, няма фит => всички контри са PEN.
- 2NT = 4+♠, INV+
- 3♣/♦ = NAT, F1
- 3♥ = 3♠, INV+
- 3♠ = Block
- 4♣/♦ = Suit + fit
- 4♥ = SPL

(1♥) - Pass – (2♥)

- 2NT = 1 минор до 12 точки, борба
- 3♣ = p/c
- 3♣/♦ = 1 минор (13-16), по-добро от 2NT
- DBL, последвано от 3♠ = двуход с ♠

(1♠) - Pass – (2♠)

- 2NT = 2 suits, (54) +

(1M) - Pass – (Pass/other) - DBL

- (2M)** → DBL = точки, не е трап пас
- 2NT = LEB

1M – (1NT)

- 2♣ = 5OM+2M
- 2♦/♥ = TRF ♥/♠
- 2♠ = TRF ♣
- 2NT = 4 fit, INV+
- 3x = Suit + fit
- 3подM = Mix Raise

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

1M – (1NT) – 2x (TRF) – (2♠/3x)

- DBL = T/O, good hand

1M – (1NT) – 2x (TRF) – (2♠/3x)

- Pass – (Pass)** → DBL = T/O, good hand

1M – (1NT) – DBL – (2x)

- 2any = слаб, борба
- 3any = силен и разбалансиран
- DBL = PEN

1M – (1NT) – DBL – (2x)**Pass – (Pass)**

- DBL = PEN
- New suit = NF
- 2NT = 2 suits

1M – (1NT) – DBL – (Pass)**Pass – (2x) – Pass – (Pass)**

- DBL = PEN

1M – (1NT) – Pass – (3NT)

- DBL = иска друга атака, не в мажора

1M – (3♣)

- 4♣ = fit M, S/T
- 4♦ = Suit + fit
- 4OM = за игра

1M – (3♦)

- 4♣ = NAT, FG
- 4♦ = fit M, S/T
- 4OM = за игра

1♠ – (3♥)

- 4♣ = NAT, FG
- 4♦ = NAT, FG
- 4♥ = fit M, S/T

Покани след достигнати 2♥/♠:

1♥ - 2♥; 1♠ - 2♠; 1♦ - 1♥/♠ - 2♥/♠ ...

... – 2♥ - ?

- 2♠ = общ опит за манш, въпрос за стойности
- 3♥ = min, не приемам
- 4♥ = добра ръка, приемам, щом имаш за покана
- 2NT/3x = натурални стойности, където бих приел (2NT=♠)
- 2NT = опит за манш с късина в ♠, търси MAX и липса на дубликация
- 3♣ = опит за манш с късина в ♣, търси MAX и липса на дубликация
- 3♦ = опит за манш с късина в ♦, търси MAX и липса на дубликация

... – 2♠ - ?

- 2NT = общ опит за манш, въпрос за стойности
- 3♠ = min, не приемам
- 4♠ = добра ръка, приемам, щом имаш за покана
- 3x = натурални стойности, където бих приел
- 3♣ = опит за манш с късина в ♣, търси MAX и липса на дубликация
- 3♦ = опит за манш с късина в ♦, търси MAX и липса на дубликация
- 3♥ = опит за манш с късина в ♥, търси MAX и липса на дубликация

Закон: Сплинтера винаги е ограничена ръка и търси да няма загубени стойности в цвета, т.е. поредица: 1♥-4♣-4♥ и сега продължение от сплинтера не съществува.

Opening "1NT" → 14-16 (15-17 в 3/4 поз.) BAL, може 5M, 6m, SGL H

1NT

- 2♣ = stayman
- 2♦/♥ = TRF ♥/♠
- 2♠/NT = TRF ♣/♦
- 3♣ = PUPPET
- 3♦ = 55+ mm, FG
- 3♥ = 31(54), FG
- 3♠ = 13(54), FG
- 4♣,♦ = TRF ♥/♠, ТОЧНО МАНШ
- 4♥,♠ = to play
- 4NT = BAL INV

1NT – 2♣

- 2♦ = no 4M
- 2♥/♠ = 4(5) cards
- 3♥/♠ = 5 cards, MAX

1NT – 2♣

2♦

- 2♥ = 44+MM, weak, p/c
- 2♠ = 54+ ♠/♥, weak, NF
- 2NT = INV, BAL
- 3♣/♦ = 4+♣/♦, S/T
- 3♥ = 4♥/5♠, FG (Smolen)
- 3♠ = 4♠/5♥, FG (Smolen)
- 4NT = BAL INV

1NT – 2♣

- 2♥ – 2♠** (4♠, INV+)
- 2NT = min, no 4♠
- 3♣/♦ = 4+cards, MAX
- 3♥ = 5cards
- 3♠ = fit, min
- 4♠ = fit, MAX
- 3NT = MAX, no fit, (4333)

1NT – 2♣

2♥/♠ – 3♦/♥

- 3♥/♠ = min => 3NT = избери м/у 3NT и 4M
- 3NT = MAX, (4333) => 4x = S/T
- 4♥/♠ = MAX, не е 4333 => 4NT = RKCB

1NT – 2♣

- 2♥/♠** → 4NT = BAL INV

1NT – 2♣

- 2♠** → 3♥ = ♠ fit, S/T или изборно м/у 3NT и 4♠

1NT – 2♣

- 2♥** → 3♦ = ♥ fit, S/T или изборно м/у 3NT и 4♥

1NT – 2♣

- 2♥** → 3♥ = 4+♦ !!!

1NT – 2♦/♥

→ 2NT = 4 fit, MAX

→ 3♥/♠ = 4 fit, min

1NT – 2♦/♥2NT → 3♦/♥ = RE TRF ♥/♠

→ new suit = VAL, FG

→ 4NT = RKCB ♥/♠

1NT – 2♦/♥2♥/♠

→ 2♠/3m = 4+ cards, F1

→ Jump = SPL, FG

→ 3♥/♠ = 6+ cards, INV

→ 4♥/♠ = 6-7 cards, no SGL, мек шлемов опит

→ 4NT = 5332, INV

Отговор на количествен 4NT:

1NT – 4NT

→ Pass

→ 5x = отговор на RKCB (4A)

→ 5NT = to play

→ 6m = 4 cards, опит за фит

1NT – 2♦/♥2♥/♠ – 4NT

→ 5x = отговор на RKCB (5A ♥/♠)

→ 5♥/♠ = to play

→ 5NT = ask Kings

1NT – 2♠/NT

→ 2NT/3♣ = пълни цвета (минимум Axx или Kxx)

→ 3♣/♦ = по-малко от Kxx в цвета

1NT – 2♠/NT2NT/3♣

→ 3♣/♦ = to play

→ 3x = short, FG

→ 3NT = to play

→ 4NT = RKCB ♣/♦

1NT – 2♠/NT3♣/♦

→ 3x = short, FG

→ 3NT = to play

→ 4NT = INV, BAL

1NT – 3♥

→ 3♠ = 4на добра ♠ (опит за манш с 4-3 фит)

→ 3NT = SGL ♥H

→ 4♣/♦ = 4+карти, активно

→ 3NT = концентрация в ♥

→ 4♣/♦ = 4+карти, силно

→ 4♥ = xxx(x) в ♥ с добър фит в минор

→ 4NT = RKCB (6A+2Q ♣/♦)

→ 5♣ = p/c

→ 4♠ = 5♠

→ 4NT = избери 5m, не иска 3NT

→ 5♣/♦ = 4+карти, to play

1NT – 3♠

- 3NT = концентрация в ♠
- 4♣/♦ = 4+карти, силно
- 4♥ = 4(5) ♥ (опит за манш с 4-3 фит)
- 4♠ = xxx(x) в ♠ с добър фит в минор
 - 4NT = РКСВ (6A+2Q ♣/♦)
 - 5♣ = p/c
- 4NT = избери 5m, не иска 3NT
- 5♣/♦ = 4+карти, to play

Намеса след 1NT (всякакъв):

- DBL = точки (минимума на отвора +1)
- 2♣ = мажори
- 2♦ = 1 Мажор (влизаме в схема все едно сме отворили 2♦, но с повече точки)
- 2♥/♠ = НАТ + минор (влизаме в схема все едно сме отворили 2М, но с повече точки)

(1NT) – DBL – (pass/RDBL)

- Pass = за игра
- 2♣ = БАЛ, няма 5-ти цвят (или има трефи);
- 2♦/♥/♠ = НАТ, 5+ карти

(1NT) – 2♣ – (pass)

- Pass = за игра
- 2♦ = равен избор; последвано от анонс е покана
- 2/3/4 ♥/♠ = за игра
- реле, покана +
 - 3♣ = 55, къса трефа
 - 3♦ = 55, късо каро
 - 3♥ = 45
 - 3♠ = 54
 - 3NT = 44 или 5422, има точки

1NT в намеса:

- (1x) – 1NT = (15-17), BAL => SYSTEM ON
- (1x) – PASS – (PASS) – 1NT = (10-14), BAL => SYSTEM ON

Opening “1NT” + intervention

Основни принципи:

- Върху натурална намеса DBL = T/O
- Върху ненатурален анонс DBL = 8+ points, forcing to 2NT
- Всички трансфери са INV+

1NT – (DBL = points)

- Pass = to play
- RDBL = TRF ♣ or ♥+♠
- 2♣ = TRF ♦
- 2♦/♥ = TRF ♥/♠
- 2♠ = 54+ mm, weak
- 3x = 6+, PRE

1NT – (DBL = ART)

- Pass = to play
- RDBL = 8+ HCP => PEN DBLs
- 2♣ = STAY
- 2♦/♥ = TRF ♥/♠
- 2♠/NT = TRF ♣/♦, 6+ cards, points
- 3x = 6+, PRE

1NT – (2♣/♦ = MM)

- Pass + DBL = T/O, BAL hand
- Pass + 3m = to play
- Pass + 2NT = mm, weak
- DBL = 8+ HCP => Pass-Forcing to 2NT + T/O DBLs
- 2♦ = 5+♦, NF
- 2♥/♠ = short ♥/♠, T/O
- 2NT/3♣ = TRF ♣/♦, 6+ cards, INV+
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠, 6+ cards, INV+
- 3♠ = mm, FG, не обещава мажорен стопер
- 3NT = to play

1NT – (2♣/♦ = ART, не е обещан цвят)

- DBL = 8+ HCP => Pass-Forcing to 2NT + T/O DBLs
- 2x = 5+, NF
- 2NT/3♣ = TRF ♣/♦, 5+ cards, INV+
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠, 5+ cards, INV+

1NT – (2♣/♦ = NAT)

- DBL = T/O, борба; последвано от нов цвят е 5+ карти и INV
- 2x = 5+, NF
- 2NT/3♣ = TRF ♣/♦, 6+ cards, INV+
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠, 5+ cards, INV+
- 3♠ = въпрос за стопер (в цвета на намесата)
- 3NT = to play

1NT – (2x = TRF) – ние знаем мажор

- Pass + DBL = T/O, BAL hand
- Pass + 3m = to play
- Pass + 2NT = mm, weak
- DBL = 8+ HCP => Pass-Forcing to 2NT + T/O DBLs
- 2x = 5+, NF
- 2Cue = T/O, борба
- 2NT = LEB
- 3♣ = TRF ♦, 6+ cards, INV+
- 3♦ = 5+ cards OM, INV+
- 3M = short, 4OM, FG
- 3OM = 6+ cards ♣, INV+ (можем да спрем на 4♣)

1NT – (2♥ = NAT)

- DBL = T/O (4♠)
- 2♠ = 5+♠, NF
- 2NT = LEB
- 3♣ = TRF ♦, 6+ cards, INV+
- 3♦ = 5+ cards OM (♠), INV+
- 3♥ = short ♥, 4OM (♠), FG
- 3♠ = 6+ cards ♣, INV+ (можем да спрем на 4♣)

1NT – (2♠ = NAT)

- DBL = T/O (4♥)
- 2NT = LEB
- 3♣ = TRF ♦, 6+ cards, INV+
- 3♦ = 5+ cards OM (♥), INV+
- 3♥ = 6+ cards ♣, INV+ (можем да спрем на 4♣)
- 3♠ = short ♠, 4OM (♥), FG

1NT – (3♣)

- DBL = T/O
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠, 5+ cards, INV+
- 3♠ = 5+♦, FG
- 4♣ = 55+ MM
- 4♦/♥ = TRF ♥/♠, 6+ cards, точно манш

1NT – (3♦)

- DBL = T/O
- 3♥ = TRF ♠, 5+ cards, INV+
- 3♠ = 5+♥, FG
- 4♣ = NAT, FG
- 4♦ = 55+ MM

1NT – (3♥)

- DBL = T/O
- 3♠ = 5+♠, FG
- 4♣ = 5+♦, FG
- 4♦ = 6+ cards ♠, S/T
- 4♥ = 6+ cards ♣, S/T
- 4♠ = to play

1NT – (3♠)

- DBL = T/O
- 4♣ = 5+♦, FG
- 4♦ = 6+ cards ♥, S/T
- 4♥ = to play
- 4♠ = 6+ cards ♣, S/T

1NT – (Pass) – 2♣ - (DBL)

- RDBL = to play, 4+ good ♣
- 2x = SYSTEM ON + STOP
- Pass = no STOP
 - RDBL = PUP to 2♦
 - 2♦ = Auto
 - Pass
 - 2M = to play
- 2♦ = RE STAYMAN
 - 2♥ = ♠
 - 2♠ = ♥
 - 2NT = no 4M

1NT – (Pass) – 2♣ - (2♦)

- Pass = no 4M
 - DBL = PEN
 - SYSTEM ON
- DBL = PEN, обикновено без 4M; => SYSTEM ON
- 2♥ = 4(5) ♥ => SYSTEM ON
- 2♠ = 4(5) ♠, no 4♥ => SYSTEM ON

1NT – (Pass) – 2♣ - (2♥)

- Pass = Pass
 - DBL = T/O (4♠)
 - 2♠ = 5♠, INV
 - 2NT = SYSTEM ON
 - 3♣ = SYSTEM ON
 - 3♦ = minor STAYMAN
 - 3♥/♠ = 5♣/♦
 - 3♥ = Ask STOP, FG
 - 3♠ = 5♠/4♥, FG
- DBL = 4♠
 - 2♠ = to play
 - 2NT = SYSTEM ON
 - 3♣ = SYSTEM ON
 - 3♦ = minor STAYMAN
 - 3♥/♠ = 5♣/♦
 - 3♥ = Ask STOP, FG
 - 3♠ = INV

1NT – (Pass) – 2♣ - (2♠)

- Pass = Pass
 - DBL = T/O (4♥)
 - 2NT = SYSTEM ON
 - 3♣ = SYSTEM ON
 - 3♦ = minor STAYMAN
 - 3♥/♠ = 5♣/♦
 - 3♥ = 4♠/5♥, FG
 - 3♠ = Ask STOP, FG
- DBL = 4♥
 - 2NT = SYSTEM ON
 - 3♣ = SYSTEM ON
 - 3♦ = minor STAYMAN
 - 3♥/♠ = 5♣/♦
 - 3♥ = to play
 - 3♠ = Ask STOP, FG

1NT – (Pass) – 2♦/♥ - (DBL)

- Pass = no fit
 - RDBL = RE TRF
 - 2♥/♠ = to play
 - SYSTEM ON
- RDBL = fit, no STOP; =>SYSTEM ON
 - 2♥/♠ = to play
- 2♥/♠ = fit + STOP

Opening “2♣” → (10-15) HCP, 6+♣ или 5+♣/4M

- 2♣**
- 2♦ = Relay
 - 2♥/♠ = 5+♥/♠, NF
 - 2NT = TRF 3♣, слаб с фит или SPL
 - 3♣ = INV, по 4M
 - 3♦ = 55+ MM, INV or S/T
 - 3♥/♠ = 6+ good suit, INV

2♣ – 2♦

- 2♥/♠ = 4♥/♠
- 2NT = 6+♣, MAX, FG (ако не пасува 2NT)
- 3♣ = 6+♣, min
- 3♦ = 6+♣/4♦, MAX
- 3♥ = 6♣/5♥
- 3♠ = ♣AKQxxxx и нещо встрани
- 3NT = 6♣/5♠

2♣ – 2♦

2♥/♠

- 2NT = Relay, FG
- 3♣ = INV, най-вероятно 4OM
- 3♥/♠ = INV
- new suit = 5+ NAT, FG

2♣ – 2♦

2♥/♠ - 2NT

- 3♣ = Точно 9 карти
 - 3♦ = Relay
 - 3♥/♠/NT = SGL ♦/SGL OM/5422
- 3♦ = 10+ карти
 - 3♥ = Relay
 - 3♠/NT = short ♦/short OM
- 3♥ = 7♣ + 4M, шикан ♦
- 3♠ = 7♣ + 4M, шикан OM
- 3NT = 7♣ + 4M, два сека

2♣ – 2♦

2NT

- 3♣ = fit, S/T
- 3x = NAT, FG

2♣ – 2♥/♠

- Pass = 2-3 cards ♥/♠
- 3♣ = 6+♣, SGL/Void ♥/♠
- 3♥/♠ = fit, good hand

2♣ – 2NT

- 3♣ → Pass
- 3♦/♥/♠ = SPL

2♣ – 3♣

- 3♦ = 6+♣/4♦, MAX
- 3♥/♠ = STOP
- 3NT = STOPS ♥/♠

2♣ – (Pass) – 2♦ – (2♥)

- DBL = 4♠ без стопер ♥
- 2♠ = 4♠ + стопер ♥
- 2NT = 6+♣, STOP ♥, MAX
- 3♣ = 6+♣, MAX, no STOP ♥
- PASS = min или 4♥

2♣ – (Pass) – 2♦ – (2♠)

- DBL = 4♥
- 2NT = 6+♣, STOP ♠, MAX
- 3♣ = 6+♣, MAX, no STOP ♠
- PASS = min или 4♠

2♣ – (DBL)

- SYSTEM ON

Opening "2♦" → 1M, weak (1-2 seats); MM (3-4 seats)

Зони и позиции:

позиция	зона	брой карти	точки (min)(MAX)
първа	зелено с/у червено	5+	(3-6) (7-9)
	равни зони	6+	(5-7) (8-9)
	червено с/у зелено	6+	(7-8) (9-10)
втора	зелено с/у червено	6+	(5-7) (8-9)
	равни зони	6+	(7-8) (9-10)
	червено с/у зелено	6+	(8-9) (9-10), почти отвор
трета	зелено с/у червено	(54)+	Не обещава, 0-12
	равни зони	5♥4♠+	свободно, да нямаме манш
	червено с/у зелено	(55)+	свободно, да нямаме манш
четвърта	зелено с/у червено	(55)+	9-12
	равни зони	(55)+	9-12
	червено с/у зелено	(55)+	9-12

Анонсите са върху отвор в 1 и 2 позиция (слаби 2M). Не се очакват кой знае какви действия от пасувала ръка с/у 3-4 позиционен отвор:

2♦

- 2♥ = p/c
- 2♠ = p/c, с ♥ поне до 3♥
- 2NT = Relay
 - 3♣ = MAX
 - 3♦ = Relay, FG
 - 3♥ = ♠
 - 3♠ = ♥
 - 3♦ = ♥, min
 - 3♥ = to play
 - 3♥ = ♠, min
 - 3♠ = to play
- 3♣/♦ = VAL за атака, p/c до 3M
- 3♥/♠ = p/c, PRE
- 3NT = to play
- 4♣ = фит в 2та M, търси цвета трансферно
 - 4♦/♥ = TRF ♥/♠
- 4♦ = фит в 2та M, търси цвета
 - 4♥/♠ = NAT
- 4♥/♠ = за игра, собствен цвят!

2♦ - 2♠

- 3♣/♦ = SGL, min hand
- 3♥ = min, to play
- 4♦ = TRF, MAX
- 4♥ = to play, MAX

2♦ - (DBL)

- Pass = 5+♦
- RDBL = търси М (от тук минават INV и FG)
- new suit = to play
- 2NT = 55 mm, не е силно
- 3♥/♠ = p/c, PRE
- 4♣ = фит в 2та М, търси цвета трансферно
- 4♦ = фит в 2та М, търси цвета
- 4♥/♠ = за игра, собствен цвят!

2♦ - (O/C)

- DBL = PEN
- 3♥/♠ = p/c, PRE
- 4♣ = фит в 2та М, търси цвета трансферно
- 4♦ = фит в 2та М, търси цвета
- 4♥/♠ = за игра, собствен цвят!

(2♦)

- DBL = T/O в/у ♠ или двуход
- 2NT = 16-18(19), BAL => STAY, TRF...

(2♦) – Pass – (2♥=p/c)

- DBL = T/O в/у ♥ или двуход => LEB
- 2NT = 16-18(19), BAL => STAY, TRF...

(2♦) – Pass – (2♥=p/c) – Pass**(2♠)**

- DBL = 12-15 BAL => LEB

(2♦) – Pass – (2♥=p/c) – Pass**(2♠) – Pass – (Pass)**

- DBL = T/O в/у ♠ или трап-пас ♥ => LEB

(2♦) – Pass – (2♥=p/c) – DBL**(Pass)**

- 2♠ = 4+♠, (0-8)
- 2NT = LEB, (0-9) или 4♠ FG
- 3♣/♦/♠ = 4+, (9-12)
- 3♥ = FG

(2♦) – Pass – (2♥=p/c) – DBL**(2♠)**

- 2NT = LEB, (5-9)
- DBL = точки, T/O
- 3♣/♦/♥ = 4+, (9-12)

(2♦) – DBL – (Pass/RDBL = търси цвета)

- 2♥ = 5+♥, (5-8)
- 2♠ = 6+♠, (5-8)
- 2NT = LEB, (5-9) с ♣ или ♦
- 3♣/♦/♥ = 5+, (9-12)

(2♦) – DBL – (2♥=p/c)

- DBL = точки, T/O
- 2♠ = 6+♠, (5-8)
- 2NT = LEB, (5-9) с ♣ или ♦
- 3♣/♦/♥ = 5+, (9-12)

(Pass) – Pass – (Pass) - 2♦=MM

- 2♥/♠ = to play
- 2NT = 3-3 MM, INV
- 3♣/♦ = INV, ♥/♠
- 4♣/♦ = TRF ♥/♠

Opening "2M" → 5M+5(4) m, weak (1-2 seats); 1M (3-4 seats)

Зони и позиции:

позиция	зона	брой карти	точки (min)(MAX)
първа	зелено с/у червено	54+	(3-6) (7-9)
	равни зони	55+	(5-7) (8-9)
	червено с/у зелено	55+	(7-8) (9-10)
втора	зелено с/у червено	54+	(5-7) (8-9)
	равни зони	55+	(7-8) (9-10)
	червено с/у зелено	55+	(8-9) (9-10), почти отвор
трета	зелено с/у червено	5+	Не обещава, 0-12
	равни зони	5+	свободно, да нямаме манш
	червено с/у зелено	6+	свободно, да нямаме манш
четвърта	зелено с/у червено	6+	9-12
	равни зони	6+	9-12
	червено с/у зелено	6+	9-12

Анонсите са върху отвор в 1 и 2 позиция (5M+m). Не се очакват кой знае какви действия от пасувала ръка с/у 3-4 позиционен отвор:

2♥

- 2♠ = NAT, NF
- 2NT = Relay (от тук минава FG със собствен цвят)
 - 3♣/♦ = 5♥ + 5(4) ♣/♦, min
 - 3♥ = to play
 - Any = FG
 - 3♥/♠ = 5♥ + 5♣/♦, MAX, FG
 - 3NT = 5♥ 6m, MAX, FG
- 3♣ = p/c
- 3♦ = фит ♥, INV
- 3♥ = PRE
- 3♠ = NAT, FG
- 3NT = to play
- 4♣ = p/c, PRE

2♠

- 2NT = Relay (от тук минава FG със собствен цвят)
 - 3♣/♦ = 5♠ + 5(4) ♣/♦, min
 - 3♠ = to play
 - Any = FG
 - 3♥/♠ = 5♠ + 5♣/♦, MAX, FG

- 3NT = 5♠ 6m, MAX, FG
 - 3♣ = p/c
 - 3♦ = фит ♠, INV
 - 3♥ = NAT, FG
 - 3♠ = PRE
 - 3NT = to play
 - 4♣ = p/c, PRE
-

(Pass) – Pass – (Pass) – 2M

- 2NT = INV с фит, пръсната ръка
- 3x = INV с фит, VAL

Достигнат "2NT" → 1♣-1♦-2NT или 1♣-1♦-1♥-1♠-2NT

...2NT

- 3♣ = PUPPET
- 3♦/♥ = TRF ♥/♠
- 4♣ = TRF 6+♥
- 4♦ = TRF 6+♠
- 4♥ = 6+♣, ST
 - 4♠ = RKCB ♣
 - 4NT = SOFF
- 4♠ = 6+♦, ST
 - 5♣ = RKCB ♦
 - 4NT = SOFF

...2NT – 3♣

- 3♦ = поне един 4М
- 3♥ = 4♠
 - 3NT = 4♥
 - 4♣/♦ = 4♠/5+♣/♦, S/T (само 7т. срещу 23-24)
 - 4М = Cue
 - 4NT = SOFF
- 3♠ = 4♥
 - 3NT = 4♠
 - 4♣/♦ = 4♠/5+♣/♦, S/T (само 7т. срещу 23-24)
 - 4М = Cue
 - 4NT = SOFF
- 3NT = to play
- 4♦ = 44ММ, кажи манш
- 3♥ = без 4М и 5М
 - 3♠ = TRF to 3NT
 - 3NT = 5♠/4♥
- 3♠ = 5♠
 - 3NT = to play
 - 4♠ = to play
 - 4♥ = S/T ♠ (само 7т. срещу 23-24)
- 3NT = 5♥
 - 4♣ = S/T ♥ (само 7т. срещу 23-24)
 - 4♦ = TRF to 4♥

...2NT – 3♦/♥

- 3♥/♠ = 2 cards
- 3NT = 3 cards, предпочита 3NT => 4♦/♥ = TRF
- 4♥/♠ = 3 cards, предпочита 4М
- 4♣ = 4 fit => 4♦/♥ = TRF

...2NT – (Pass) – 3♣ - (DBL)

→ Pass = no STOP, forcing to RDBL, SYSTEM ON

→ RDBL = 4 good/5♣, предложение за игра

→ Bid = SYSTEM ON + STOP

...2NT – (Pass) – 3♦/♥ - (DBL)

→ Pass = no STOP, forcing to RDBL, SYSTEM ON

→ RDBL = 4 good/5 ♦/♥, предложение за игра

→ Bid = SYSTEM ON + STOP

Opening “2NT, 3x” → концентриран 2-suiter; TRF PRE

По подразбиране реагираме на бараж. Ако се окаже бикулбор, преминаваме в натурално анонсиране.

2NT/3♣/♦/♥

- 4♣ = ART, fit, S/T
- 4♦/♥/♠/5♣ = SGL NAT
- 4NT = no SGL, (6322 or 7222)

Opening “3♠” → Gambling, 7+ SOL suit (any)**3♠**

- 3NT = to play
- 4♣ = p/c
- 4♦ = ASK shortness, S/T
 - 4♥/♠/5♣/♦ = SGL NAT;
 - 4NT = 7222
- 4♥/♠ = 6+cards ♥/♠, NAT, NF
- 5♣/6♣ = p/c

Opening “3NT” → Namyats, ~9 ръце на мажор**3NT**

- 4♣ = ASK shortness, S/T
 - 4♦/♥/♠ = SGL ♣/♦/OM
 - 4NT = 2 SGLs
 - 5♣/♦/♥ = Void ♣/♦/OM
- 4♦ = S/T, 2 main tricks (AA, A + trump K)
 - 4♥/♠ = to play
 - 5x = Cue
- 4♥ = p/c

След бараж от противника и 3NT от нас:**(3♣/♦) – 3NT**

- 4♣ = 55MM, без значение 3♣ или 3♦ е отвора!
- 4♦/♥ = TRF ♥/♠ (6+карти)
- 4♠ = S/T с другия минор

(3♥) – 3NT

- 4♣ = S/T ♦ (6+карти)
- 4♦ = S/T ♣ (6+карти)
- 4♥ = TRF ♠ (6+карти)
- 4♠ = S/T ♣+♦

(3♠) – 3NT

- 4♣ = TRF ♦ (6+карти)
- 4♦ = TRF ♥ (6+карти)
- 4♥ = TRF ♣ (6+карти)
- 4♠ = S/T ♣+♦

Всяко продължение трябва да има едно наум, че може да срещне сек, тъй като 3NT е принуден анонс!

Атаки и маркировки:

Xx

xXx(+)

NxX

NxxX(+)

От поредици (вкл. вътрешни) – право

Обратен Смит на 1-2-3 БК

Обратно бройка

Лавинтал в коза

На атака Асо на NT – маркираме желание

На атака Асо на цвят – маркираме Лавинтал

На сек и две малки в мора на БК – маркираме желание

На сек в мора на цвят – маркираме Лавинтал

В останалите случаи – маркираме бройка